

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ»

УТВЕРЖДЕНО
Президентом
Общероссийской общественной организации
«Федерация хоккея России»
«19» ноября 2026 г.

Руководство по судейству соревнований, проводимых в спортивной дисциплине «бросок шайбы на силу»

СОДЕРЖАНИЕ

ПРИВЕТСТВИЕ 6

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 7

СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ 7

ДОПУСК СПОРТСМЕНОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ / ВОЗРАСТ СПОРТСМЕНА 9

РАЗДЕЛ 01. ИГРОВАЯ ЗОНА 10

ПРАВИЛО 1. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА – (см. Положение (Регламент) о соревновании) 11

1.1. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА 11

1.2. РАЗМЕРЫ 11

1.3. ЗАЩИТНАЯ СЕТКА 11

1.4. ЛИНИЯ ВОРОТ 12

1.5. ТОЧКА БРОСКА 12

ПРАВИЛО 2. ВОРОТА И СЕТКА ВОРОТ 12

2.1. ВОРОТА 12

2.2. СЕТКА НА ВОРОТАХ 12

ПРАВИЛО 3. СКАМЕЙКИ (см. Положение (Регламент) о соревновании) 13

3.1. СКАМЕЙКИ СПОРТСМЕНОВ 13

ПРАВИЛО 4. ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА 13

4.1. ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА 13

4.2. ТАБЛО 13

РАЗДЕЛ 2. КОМАНДЫ/СПОРТСМЕНЫ 14

ПРАВИЛО 5. КОМАНДЫ/СПОРТСМЕНЫ (см. Положение (Регламент) о соревновании) 15

5.1. ДОПУСК СПОРТСМЕНОВ 15

5.2. ОБЯЗАННОСТИ СПОРТСМЕНОВ 15

РАЗДЕЛ 3. СУДЬИ 16

ПРАВИЛО 6. НАЗНАЧЕНИЕ СУДЕЙ (см. Положение (Регламент) о соревновании) 17

6.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 17

ПРАВИЛО 7. ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ 17

7.1. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ 17

7.2. УНИФОРМА И ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ 17

7.3. СПОРНЫЕ РЕШЕНИЯ 17

7.4. БРОСОК ШАЙБЫ 17

7.5. ШТРАФЫ 17

7.6. СНАРЯЖЕНИЕ СПОРТСМЕНОВ 17

7.7. РАПОРТ 17
7.8. НАЧАЛО И КОНЕЦ МАТЧА 18
ПРАВИЛО 8. СЕКРЕТАРЬ МАТЧА 18
8.1. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ 18
8.2. ИГРОВЫЕ СОСТАВЫ 18
8.3. МЕСТОНАХОЖДЕНИЕ 18
8.4. УВЕДОМЛЕНИЕ 18
8.5. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШЕК 19
РАЗДЕЛ 4. СНАРЯЖЕНИЕ 20
ПРАВИЛО 9. СНАРЯЖЕНИЕ (см. Положение (Регламент) о соревновании) 21
9.1. СНАРЯЖЕНИЕ 21
9.2. УНИФОРМА 21
9.3. СВИТЕР СПОРТСМЕНА 21
9.4. ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ 21
9.5. ШЛЕМ 22
9.6. СПОРТИВНАЯ ОБУВЬ ИЛИ КОНЬКИ 22
ПРАВИЛО 10. КЛЮШКА 22
10.1. КЛЮШКА 22
10.2. СЛОМАННАЯ КЛЮШКА У СПОРТСМЕНА 23
10.3. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ 23
ПРАВИЛО 11. ШАЙБА 23
11.1. РАЗМЕРЫ 23
11.2. ХРАНЕНИЕ ШАЙБ 23
11.3. НЕЗАКОННАЯ ШАЙБА 23
РАЗДЕЛ 5. ШТРАФЫ 24
ПРАВИЛО 12. ВИДЫ ШТРАФОВ 25
12.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 25
12.2. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ 25
12.3. ОТСТРАНЕНИЕ ОТ БРОСКА 25
12.4. ОТСТРАНЕНИЕ ОТ СОРЕВНОВАНИЯ 25
12.5. НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ 25
12.6. НАРУШЕНИЯ ВО ВРЕМЯ ВЫПОЛНЕНИЯ БРОСКА 26
ПРАВИЛО 13. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ 26
ПРАВИЛО 14. ЗАЩИТА И БЕЗОПАСНОСТЬ 26
ПРАВИЛО 15. ЖЕСТЫ СУДЕЙ 26
РАЗДЕЛ 6. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧА 27
ПРАВИЛО 16. ВРЕМЯ МАТЧА 28

16.1. ВРЕМЯ МАТЧА 28
ПРАВИЛО 17. ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ БРОСКОВ 28
17.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 28
17.2. РЕЗУЛЬТАТ БРОСКА 28
17.3. НЕЗАСЧИТАННЫЙ БРОСОК 29
ПРАВИЛО 18. БРОСКИ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА 29
18.1. БРОСКИ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА 29
18.2. ЗАДЕРЖКА МАТЧА 29
18.3. НАЧАЛО МАТЧА 29
ПРАВИЛО 19. ПРЕКРАЩЕНИЕ МАТЧА 30
19.1. ПРЕКРАЩЕНИЕ МАТЧА 30
ПРАВИЛО 20. ОТКАЗ НАЧАТЬ МАТЧ 30
20.1. ОТКАЗ НАЧАТЬ МАТЧ 30
ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ЖЕСТЫ СУДЕЙ 31
ПРИЛОЖЕНИЕ 2. ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ 34
ПРИЛОЖЕНИЕ 3. СНАРЯЖЕНИЕ 36
ПРИЛОЖЕНИЕ 4. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ 39
ПРИЛОЖЕНИЕ 5. ИНФОГРАФИКА 40

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ»

ПРИВЕТСТВИЕ

Вне зависимости от того, где играют в хоккей, цель игры остается одной – забросить шайбу в ворота соперника. Кроме того, хоккей на льду во всем мире подвержен определенной вариативности. Это делает правила игры чрезвычайно важными. Они должны соблюдаться все время, во всехстранах, во всех возрастных категориях, чтобы игра нравилась всем.

Скорость в хоккее является одним из качеств, которое делает игру захватывающей. Но это качество и азарт должны существовать в рамках честной игры и уважения к сопернику.

Поэтому важно четко провести грань между целью всех игровых действий, заложенных в игре, и их применением в рамках дозволенного. Этим различиям можно научиться в раннем возрасте или всякий раз, когда человек начинает проявлять интерес к игре.

И именно поэтому обучение игре в хоккей начинается с родителей и тренеров – людей, наиболее влиятельных при подготовке хоккеиста – к правильному ведению игры – со спортивным азартом, но в рамках правил.

Насыщенная программа отражена в правилах. Цель состоит в том, чтобы предоставить всем единый свод правил в качестве отправной точки. Таким образом формируется справедливый и одинаковыйдля всех стандарт игры. Другими словами – это означает, что язык игры остается неизменным независимо от того, где в нее играют.

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Все соревнования по хоккею в Российской Федерации объединены Общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «хоккей» (далее – ОСФ) в единую систему, в которую входят спортивные соревнования по хоккею, включенные в ЕКП, физкультурные мероприятия и спортивные мероприятия субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов и иные соревнования, проводимые ОСФ.

2. Соревнования проводятся в спортивных дисциплинах, включенных во Всероссийский реестр видов спорта:

   - «хоккей».
   - «хоккей 2х2, 3х3, 4х4».
   - «интерактивный хоккей».
   - «хоккейное двоеборье».
   - «бросок шайбы на силу».

3. Правила вида спорта «хоккей» (далее – Правила) состоят из общей части, в которую включены общие положения проведения соревнований по виду спорта «хоккей». Также в дополнение к Правилам предусмотрена часть в виде пяти Руководств по судейству, которые включают в себя развернутый вариант правил и разъяснений к ним, процедуру наложения штрафов, а также рекомендации судьям, относящиеся к технике и методике судейства для проведения матчей:

   3.1. Руководство по судейству (ВХЛ, ЖХЛ, РХЛ, СХЛ) – Руководство по судейству официальных профессиональных и студенческих соревнований по хоккею, проводимых профессиональными или студенческими спортивными лигами в спортивной дисциплине «хоккей».

   3.2. Руководство по судейству ОСФ – Руководство по судейству официальных физкультурных и спортивных мероприятий по хоккею, а также иных соревнований по хоккею, проводимых Общероссийской Спортивной Федерацией в спортивной дисциплине «хоккей».

   3.3. Руководство по судейству «хоккей 2х2, 3х3, 4х4» – Руководство по судейству соревнований, проводимых в спортивной дисциплине «хоккей 2х2, 3х3, 4х4».

   3.4. Руководство по судейству «интерактивный хоккей» и «хоккейное двоеборье» – Руководство по судейству соревнований, проводимых в спортивной дисциплине «интерактивный хоккей».

   3.5. Руководство по судейству «бросок шайбы на силу» – Руководство по судейству соревнований, проводимых в спортивной дисциплине «бросок шайбы на силу».

4. Спортивная дисциплина «Бросок шайбы на силу» по виду спорта «хоккей», представляет собой соревнование/матч между двумя (или более) спортсменами, которые соревнуются друг с другом на скорость броска шайбы.

5. Руководства по судейству утверждаются в предусмотренном ОСФ порядке и размещаются на официальном сайте ОСФ.

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

6. Все матчи должны проводиться в соответствии с настоящими Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании.

7. Положение (Регламент) о соревновании не должен противоречить Правилам вида спорта «хоккей» и Руководству по судейству «бросок шайбы на силу».

8. Правила призваны гарантировать проведение честных соревнований по хоккею на всех уровнях, а также создание оптимальных условий для проведения соревнований и наличие определенного уровня ответственности проводящих соревнования организаций, спортивных судей, спортсменов (далее также – хоккеистов), тренеров и иных официальных представителей команд.

9. Для связности и цельности текста в Руководстве по судейству ОСФ используются существительные и местоимения мужского рода (он), однако все правила равно применимы и к женскому роду.

10. Правила вида спорта «хоккей» разработаны Общероссийской общественной организацией «Федерация хоккея России (далее – ФХР) с учетом официальной книги правил Международной федерацией хоккея на льду (ИИХФ).

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

ДОПУСК СПОРТСМЕНОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ / ВОЗРАСТ СПОРТСМЕНА

В соревнованиях по хоккею, проводимых по настоящим Правилам, не допускается выступление мужчин в соревнованиях женских команд и участие женщин в соревнованиях мужчин, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.

Соревнования проводятся в следующих возрастных группах (возраст спортсмена для допуска к спортивным соревнованиям в возрастной группе)*:

мужчины, женщины – (с 17 лет и старше).

* Для включения в заявку на участие в соревнованиях спортивного сезона (с 1 июня по 31 мая) спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год начала спортивного сезона, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.

РАЗДЕЛ 01.

ИГРОВАЯ ЗОНА

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **РАЗДЕЛ 01**

ИГРОВАЯ ЗОНА

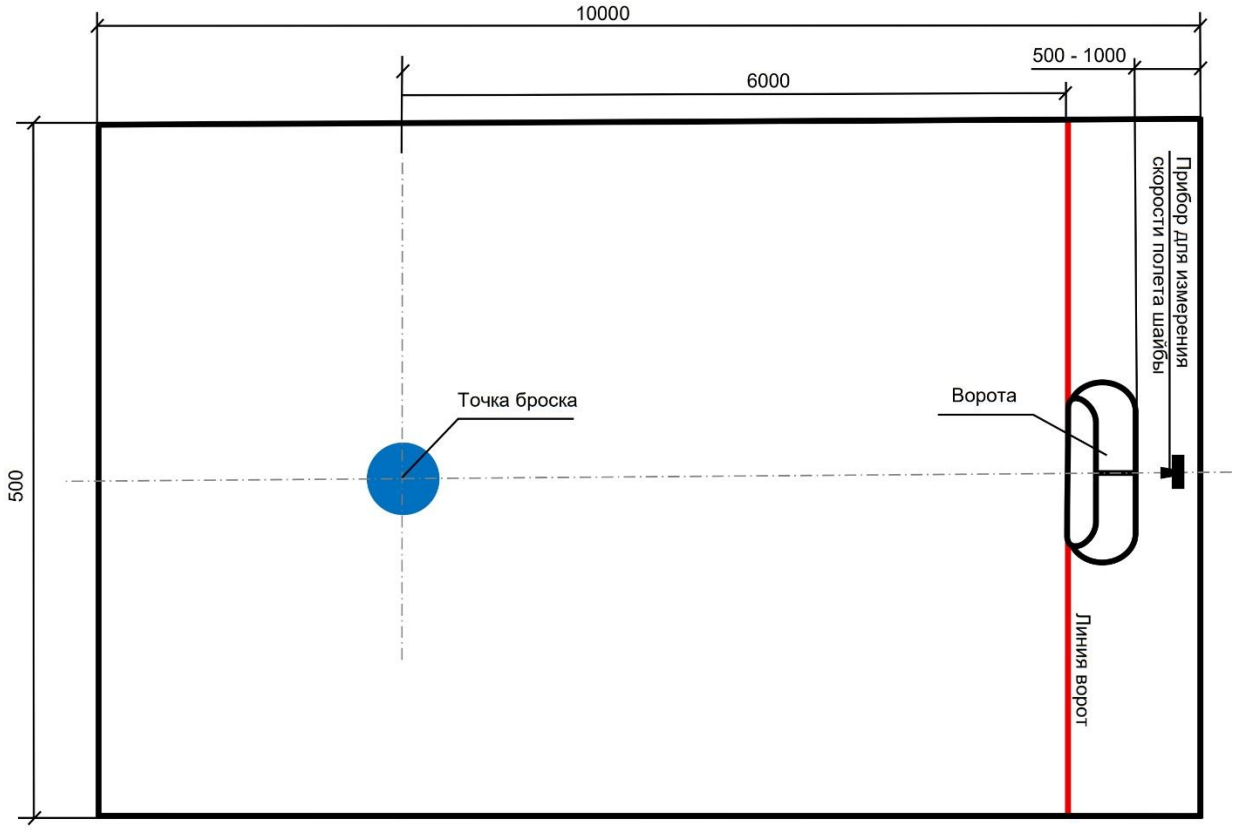
ПРАВИЛО 1. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА – (см. Положение (Регламент) о соревновании)

1.1. ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА

Поверхность игровой площадки должна иметь ровную поверхность, обеспечивающую скольжение шайбы (синтетический искусственный лед или натуральный лед).

Матч проводится по всей длине и ширине игровой площадки, которая должна соответствовать размерам и требованиям, предписанным настоящими Правилами.

На поверхности игровой площадки не разрешается наносить какие-либо маркировки, за исключением тех, которые предусмотрены Правилами или Положением (Регламентом) о соревновании. Логотипы на поверхности игровой площадки не должны вступать в конфликт с официальной маркировкой, предусмотренной поверхности игровой площадки для надлежащего проведения матча.



1.2. РАЗМЕРЫ

Официальные размеры игровой площадки составляют 10 м в длину и 5 м в ширину.

1.3. ЗАЩИТНАЯ СЕТКА

Защитная сетка определенного вида, размеров по высоте и креплению, утвержденная организатором соревнования, подвешивается по периметру игровой площадки.

Защитная сетка устанавливается таким образом, чтобы защищать зрителя. Параметры защитной сетки определяются Положением (Регламентом) о соревновании, а также высотой арены и расположением верхних рядов сидений.

ИГРОВАЯ ЗОНА

1.4. ЛИНИЯ ВОРОТ

Красная линия шириной 5 см проводится по всей ширине игровой площадки. Стойки ворот устанавливаются на линию ворот по центру игровой площадки таким образом, чтобы оставаться неподвижными во время матча.

1.5. ТОЧКА БРОСКА

На расстоянии 6 м от лицевой стороны ворот и по осевой линии ворот наносится точка броска синего цвета диаметром 30 см.

ПРАВИЛО 2. ВОРОТА И СЕТКА ВОРОТ

2.1. ВОРОТА

На игровой площадке устанавливаются ворота. Ворота состоят из каркаса и прикрепленной к нему сетки. Не закрытое сеткой пространство ворот должно быть обращено к центру игровой площадки.

Каждые ворота располагаются по центру линии ворот и установлены таким образом, чтобы оставаться неподвижными во время матча.

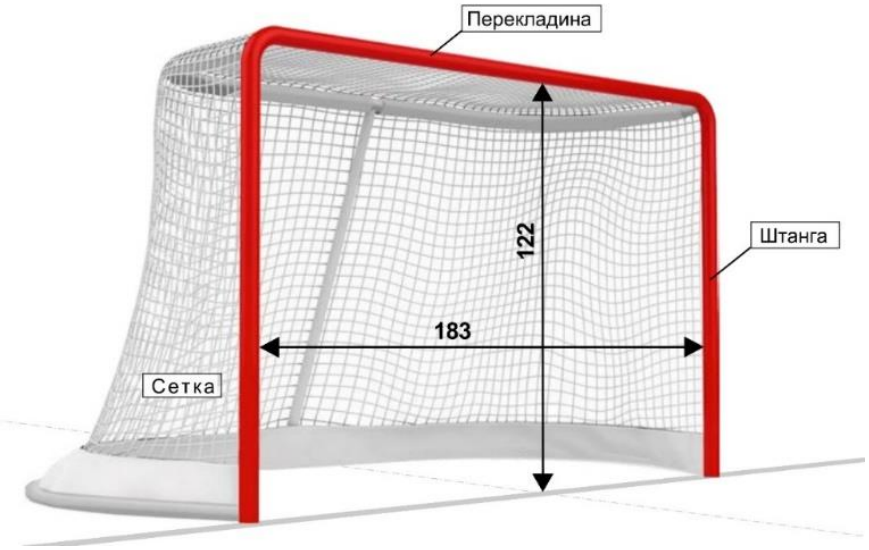
Для ворот, не имеющих эластичных пластиковых фиксаторов, каркас ворот и стойки ворот должны быть неподвижны на линии ворот и полностью соприкасаться с игровой поверхностью в момент пересечения шайбой плоскости линии ворот, только тогда взятие ворот засчитывается.

2.2. СЕТКА НА ВОРОТАХ

К каждому каркасу ворот прикрепляется сетка, изготовленная из белого нейлонового шнура. Она закрепляется таким образом, чтобы не давать шайбе пройти сквозь сетку, и натягивается так, чтобы шайба оставалась в воротах.

Защита сетки из плотной белой нейлоновой ткани или плотного белого холста обертывается вокруг опорной части каркаса ворот так, чтобы защитить сетку ворот от порезов или повреждений. Установленная защита сетки не должна выступать более чем на 2,5 см над опорной частью основания каркаса. Каркас ворот закрывается нейлоновой сеткой так, чтобы полностью закрыть заднюю часть каркаса.

Защитная обивка каркаса ворот прикрепляется так, чтобы не мешать шайбе полностью пересечь линию ворот, на расстоянии 15 см от внутренней стороны стойки внутрь ворот.



РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **РАЗДЕЛ 01**

ИГРОВАЯ ЗОНА

ПРАВИЛО 3. СКАМЕЙКИ (см. Положение (Регламент) о соревновании)

3.1. СКАМЕЙКИ СПОРТСМЕНОВ

Игровая площадка оборудуется местами или скамейками для спортсменов. На скамейку спортсменов будут допущены только одетые в полное игровое снаряжение спортсмены и персонал команды в количестве, предусмотренном Положением (Регламентом) о соревновании. Команды должны использовать одну и ту же скамейку спортсменов на протяжении всего матча.

Скамейки спортсменов располагаются за пределами игровой площадки.

Каждая скамейка спортсменов должна иметь длину 10 м и ширину 1,5 м, и, если она расположена в зрительской зоне, отделяться от зрителей защитным стеклом, чтобы обеспечить необходимую защиту для хоккеистов и персонала команды.

Скамейки спортсменов должны находиться на одной стороне игровой площадки напротив скамеек оштрафованных спортсменов и по возможности разделяться друг от друга значительным расстоянием.

ПРИМЕЧАНИЕ: Команда, определенная как команда хозяев, имеет право выбора скамейки спортсменов, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.

ПРАВИЛО 4. ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА

4.1. ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА

Сила броска измеряется специальным техническим устройством, которое измеряет скорость полета шайбы в км/час и отображает ее на электронном табло устройства.

Если произошел технический сбой устройства, то время, отведенное на бросок, должно быть остановлено и бросок должен быть повторен ***Правило 17.3.***

4.2. ТАБЛО

Каждая игровая площадка должна быть оборудована электронным табло с целью точного информирования зрителей, хоккеистов и судей.

Отсчет времени на табло активируется секретарем матча по свистку главного судьи.

РАЗДЕЛ 2.

КОМАНДЫ/СПОРТСМЕНЫ

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **РАЗДЕЛ 02**

КОМАНДЫ/СПОРТСМЕНЫ

ПРАВИЛО 5. КОМАНДЫ/СПОРТСМЕНЫ (см. Положение (Регламент) о соревновании)

5.1. ДОПУСК СПОРТСМЕНОВ

Соревнование/матч проводится между двумя и более спортсменами, под руководством судей на поверхности игровой площадки и судей в бригаде.

Только заявленные спортсмены могут быть включены в заявку и участвовать в матче.

5.2. ОБЯЗАННОСТИ СПОРТСМЕНОВ

Спортсмены обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований.

Спортсмены обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

Спортсмены обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честного соперничества.

Спортсменам запрещено:

- применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- выведение из строя и(или) иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;
- любое вмешательство в игру, препятствующее его нормальному ходу.

РАЗДЕЛ 3.

СУДЬИ

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **РАЗДЕЛ 03**

СУДЬИ

ПРАВИЛО 6. НАЗНАЧЕНИЕ СУДЕЙ (см. Положение (Регламент) о соревновании)

6.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Назначение судей осуществляется в соответствии с Требованиями к включению в судейские коллегии Квалификационных требований к спортивным судьям по виду спорта «хоккей» и с Положением (Регламентом) о соревновании.

Спортивные судьи обязаны контролировать соблюдение Правил при проведении соревнований. При выявлении случаев ненадлежащего соблюдения Правил спортивные судьи обязаны незамедлительно направить в ОСФ письменное уведомление с подробным описанием имеющихся отклонений.

ПРАВИЛО 7. ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

7.1. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ

В обязанности главного судьи входит соблюдение Правил спортивной дисциплины «бросок шайбы на силу», вынесение наказаний спортсменам, которые предусмотрены Правилами, и выносить окончательное решение по вопросу легитимности броска в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании.

7.2. УНИФОРМА И ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Все главные судьи должны быть одеты в черные брюки, официальные судейские свитеры и иметь судейский свисток.

7.3. СПОРНЫЕ РЕШЕНИЯ

Главный судья должен осуществлять общий надзор за матчем во взаимодействии с другими официальными лицами матча. В случае любых разногласий его решение является окончательным.

7.4. БРОСОК ШАЙБЫ

Главный судья должен помещать шайбу в точку броска перед каждым броском.

7.5. ШТРАФЫ

Любое нарушение правил, за которое был наложено наказание, должно быть правильно объявлено, в соответствии с информацией, полученной от главного судьи, по системе оповещения зрителей.

7.6. СНАРЯЖЕНИЕ СПОРТСМЕНОВ

Полное игровое снаряжение спортсмена состоит из клюшки, спортивной обуви или коньков, защитного снаряжения и униформы. Перед началом матча главный судья должен убедиться в том, что спортсмен использует полное игровое снаряжение в соответствии с данными Правилами, и чтобы утвержденное Положением (Регламентом) о соревновании снаряжение, включая утвержденную программу по использованию торговых знаков на поверхности игровой площадки, использовалось на протяжении всего матча.

7.7. РАПОРТ

Главный судья должен незамедлительно и подробно сообщить организатору соревнования об обстоятельствах, связанных с:

1. Отстранением от соревнования за оскорбление или физическое воздействие на судей.
2. Отстранением от соревнования за участи в конфликте со зрителем.

3. Любыми необычными инцидентами, которые имели место на или вне игровой площадки, до, во время или после матча.

Если это будет сочтено целесообразным, надлежащие инстанции могут применить дисциплинарные санкции по своему усмотрению. ***Правило 13. Дисциплинарные санкции***

7.8. НАЧАЛО И КОНЕЦ МАТЧА

Главный судья матча должен давать указания командам/спортсменам для выхода на игровую площадку в назначенное время для начала матча.

Давать сигнал к началу и окончанию матча.

Если по какой-либо причине существует задержка начала матча, главный судья должен указать в своем рапорте организатору соревнования причину задержки и команду/спортсмена ответственным за это.

Главные судьи должны оставаться на игровой площадке по окончании каждого матча, пока все спортсмены не уйдут в свои раздевалки.

ПРАВИЛО 8. СЕКРЕТАРЬ МАТЧА

8.1. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ

Перед началом матча секретарь матча должен получить от организатора соревнований список всех команд/спортсменов имеющих право участвовать в соревновании.

Секретарь матча должен активировать отсчет времени на табло, вести учет бросков, запись событий матча и формировать официальный протокол матча, включающий информацию о дисциплинарных санкциях и любых других инцидентах, произошедших до, во время и после окончания матча.

По окончании матча секретарь матча должен оформить официальный протокол матча, предоставить его для подписания главному судье и направить организатору соревнования.

8.2. ИГРОВЫЕ СОСТАВЫ

Представитель команды предоставляет секретарю матча список допущенных к матчу хоккеистов и имена назначенных капитанов и ассистентов капитанов не позднее чем за 70 минут до начала матча, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.

8.3. МЕСТОНАХОЖДЕНИЕ

Секретарь матча должен находиться за судейским столом напротив информационного табло технического прибора для определения скорости полета шайбы и иметь хороший обзор игровой поверхности с этой позиции.

Он также должен следить за скамейками спортсменов во время конфликта и фиксировать номера всех хоккеистов, которые покидают свои соответствующие скамейки спортсменов или скамейки оштрафованных спортсменов, и порядок, в котором они покидают их.

8.4. УВЕДОМЛЕНИЕ

Если на спортсмена налагается штраф, который приводит к отстранению хоккеиста от участия в матче, об этом необходимо сообщить секретарю матча во время наложения штрафа.

Если штрафы налагаютсяв последнюю минуту матча, когда на часах отображаются десятые доли секунды, то для записи в официальном протоколе матча время штрафа должно быть округлено до ближайшей секунды.

8.5. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШЕК

Секретарь матча должен иметь официальный шаблон для измерения клюшки, рулетку и другие инструменты для измерения снаряжения, доступные для использования главным судьей во время матча. Он будет ответственным за запись в официальном протоколе матча о результатах любого измерения клюшки, выполненного главным судьей во время матча.

РАЗДЕЛ 4.

СНАРЯЖЕНИЕ

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **РАЗДЕЛ 04**

СНАРЯЖЕНИЕ

ПРАВИЛО 9. СНАРЯЖЕНИЕ (см. Положение (Регламент) о соревновании)

9.1. СНАРЯЖЕНИЕ

Полное игровое снаряжение спортсмена состоит из клюшки, спортивной обуви (или коньков), защитного снаряжения и униформы. На хоккеистах лежит ответственность за поддержание своего защитного снаряжения, униформы, коньков и клюшек в игровом состоянии, как указано в настоящих Правилах.

Главный судья может потребовать от хоккеиста удалить любые личные аксессуары, которые считаются опасными.

Не допускается никаких задержек в ремонте или подгонке снаряжения. Если в процессе броска требуется поправить снаряжение, спортсмен может это сделать на игровой площадке за счет времени, отведенного на бросок.

9.2. УНИФОРМА

Спортсмены должны быть одеты в хоккейный свитер (лого, номер на спине и рукавах, если командное соревнование).

Кроме того, каждый спортсмен должен иметь нашивку со своей полной фамилией, печатными буквами высотой 10 см, расположенную поперек своего свитера на спине на уровне плеч, выполненную заглавными латинскими буквами, шрифтом, одобренным до начала матча или соревнования.

9.3. СВИТЕР СПОРТСМЕНА

Спортсмен, не соблюдающий эти правила, не допускается к участию в матче, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.

Стандартный свитер, изготовленной производителем, не должен иметь вставок или дополнений. Модификации на заводе-изготовителе не допускаются, если они заранее не одобрены организатором соревнований.

9.4. ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

При проведении соревнования и(или) матча на игровой поверхности спортсмены должны использовать снаряжение в соответствии с правилами вида спорта «хоккей», если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.

Защитное снаряжение должно соответствовать стандартам безопасности и использоваться только для защиты спортсменов. Спортсменам запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные настоящими Правилами и(или) Положениями (Регламентами) о соревновании, которые при этом представляют потенциальную опасность для жизни и(или) здоровья окружающих и(или) самого спортсмена.

Все защитное снаряжение, за исключением перчаток, защиты головы должно быть надето под униформой. Всякий раз, когда главный судья считает, что спортсмен использует защитное снаряжение, не соответствующее правилам, он должен дать ему указание исправить или заменить это защитное снаряжение.

После предупреждения спортсмены этой команды, использующие такое защитное снаряжение, должны быть наказаны в соответствии с данными Правилами.

СНАРЯЖЕНИЕ

Если главный судья определит, что спортсмен не соблюдает данные Правила, он должен предупредить спортсмена и предоставить ему возможность исправить. Второе нарушение того же самого игрока или другого с таким же нарушением приведет к отстранению от броска.

9.5. ШЛЕМ

Все спортсмены должны носить шлем, форма которого, материал и конструкция предназначены для игры в хоккей с шайбой, с подбородным ремешком, который всегда должен быть надежно застегнут.

Шлем должен быть надет таким образом, чтобы он не мог слететь с головы.

9.6. СПОРТИВНАЯ ОБУВЬ ИЛИ КОНЬКИ

Спортивная обувь (кроссовки или кеды) на резиновой или полимерной подошве с верхом из плотного текстиля или кожи.

Коньки должны состоять только из четырех частей: ботинка, лезвия, держателя лезвия и шнурков. Ботинок должен соответствовать ноге игрока и не должен быть слишком широким или длинным или иметь каких-либо дополнительных приспособлений. Использование ботинка для русского хоккея без задника запрещено.

Лезвие должно быть гладким от переднего до заднего края, без зазубрин, как у коньков для фигурного катания, и надежно закреплено в соответствующем держателе на протяжении всего времени. Передняя и задняя часть лезвия должны быть надлежащим образом закреплены в держателе таким образом, чтобы ни одна часть лезвия не выступала за пределы носка или пятки ботинка, как у коньков для скоростного бега. Использование лезвия для русского хоккея запрещено.

Не допускается использование механических приспособлений или других устройств, которые могли бы помочь игроку повысить скорость или маневренность.

Шнурки ботинок могут быть любого нефлуоресцентного цвета и зашнурованы любым способом, но они не должны быть слишком длинными и касаться льда.

ПРАВИЛО 10. КЛЮШКА

10.1. КЛЮШКА

Клюшка не должна иметь никаких выступов. Клейкая лента любого цвета может быть обернута вокруг клюшки в любом месте с целью усиления или улучшения контроля над шайбой.

Черенок клюшки от верхнего конца вниз до пятки крюка должен быть прямым. Длина черенка не должна превышать 1,63 м от верхнего конца черенка до пятки крюка. Максимальная ширина черенка – 3 см, максимальная толщина – 2,54 см. Длина крюка не должна превышать 32,0 см от пятки до крайней точки конца крюка.

Просьбы об особых исключениях, касающихся только длины черенка, могут быть поданы в письменном виде и должны быть одобрены организатором соревнований до использования любой такой клюшки. Только игроки ростом 2,0 м и более подпадают под данное исключение. Максимальная длина черенка, предоставленной в качестве исключения, в соответствии с этим правилом, составляет 1,65 м.

Торцевой конец клюшки должен быть закрыт специальным защитным колпачком. Если колпачок на торцевой части изготовленной клюшки (например, из металла или углерода) был снят или соскочил, то такая клюшка будет считаться опасным снаряжением.

СНАРЯЖЕНИЕ

Ширина крюка клюшки не должна превышать 7,6 см в любой точке от пятки до точки, расположенной на расстоянии 1,5 см от середины кончика крюка, и не должна быть по ширине менее 5,0 см. Все края крюка должны быть скруглены.

Загиб крюка клюшки должен быть ограничен таким образом, чтобы расстояние перпендикулярной линии, измеренное от прямой линии, проведенной из любой точки пятки до конца крюка в точке максимальной кривизны, не превышало 1,9 см.
Дополнительную информацию см. в *Приложении 3. Снаряжение*

10.2. СЛОМАННАЯ КЛЮШКА У СПОРТСМЕНА

Сломанной клюшкой считается такая клюшка, которая, по мнению главного судьи, непригодна для выполнения броска.

Спортсмен, который сломал свою клюшку, может заменить ее на новую и продолжить соревнование.

Если клюшка ломается в результате броска и есть результат броска, то результат броска будет записан в официальном протоколе матча. Если результата броска нет (шайба не пересекла линию ворот или не попала в ворота), то результат броска будет записан в официальном протоколе матча, как 0км/ч. ***Правило 17.3.***

10.3. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ

Главный судья может по своему усмотрению измерить клюшку спортсмена.

Запрос на измерение клюшки соперника во время броска или броска, определяющего победителя матча не принимается.

Спортсмен, который отказывается передать свою клюшку для измерения, когда об этом просит главный судья и/или намеренно ломает ее – отстраняется от соревнования

ПРАВИЛО 11. ШАЙБА

11.1. РАЗМЕРЫ

Шайба черного цвета должна быть изготовлена из вулканизированной резины или другого одобренного материала толщиной 2,5 см и диаметром 7,6 см и весить от 156 г до 170 г. Все шайбы, используемые в соревнованиях, должны быть одобрены организатором соревнований. В зависимости от типа покрытия игровой площадки на шайбе могут использоваться специальные скользящие наклейки.

Печатный логотип, торговая марка и реклама на шайбе не должны превышать 4,5 см в диаметре площади каждой стороны шайбы или 35% площади каждой стороны шайбы. Допускается наличие надписей с обеих сторон шайбы.

11.2. ХРАНЕНИЕ ШАЙБ

Команда хозяев несет ответственность за обеспечение достаточного количества игровых шайб, которые должны храниться в контейнере со льдом, на скамейке оштрафованных спортсменов под контролем одного из судей в бригаде.

11.3. НЕЗАКОННАЯ ШАЙБА

Если во время матча на игровой поверхности появляется шайба, отличная от той, которая используется на законных основаниях, главный судья должен остановить время матча и изъять незаконную шайбу с игровой поверхности.

РАЗДЕЛ 5.

ШТРАФЫ

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **РАЗДЕЛ 05**

ШТРАФЫ

ПРАВИЛО 12. ВИДЫ ШТРАФОВ

12.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Главный судья имеет полномочия применять к спортсменам спортивные санкции (штрафы) за нарушение Правил спортивной дисциплины «бросок на силу», а также соответствующих Положений (Регламентов) о соревновании. Если до выхода на техническую площадку перед началом матча спортсмен совершит нарушение, за которое его следует дисквалифицировать, главный судья имеет право запретить такому спортсмену принимать участие в соответствующем матче.

12.2. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Главный судья может вынести предупреждение спортсмену за:

- затягивание времени начала/возобновления матча;
- несогласие словом или действием с решение судей;
- умышленная задержка матча без уважительной причины;
- использование ненормативной лексики.

12.3. ОТСТРАНЕНИЕ ОТ БРОСКА

Главный судья должен отстранить спортсмена от броска, за второе предупреждение в матче. Результат броска будет записан в официальном протоколе матча, как «ПБ» – пропуск броска. За повторное отстранение от броска главный судья должен отстранить спортсмена от последующих бросков и/или от соревнования.

12.4. ОТСТРАНЕНИЕ ОТ СОРЕВНОВАНИЯ

Главный судья должен отстранить спортсмена от соревнования за:

- жестикуляция в сторону любого лица в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере;
- иные действия, квалифицирующиеся главным судьей матча как неспортивное поведение;
- оскорбление судей, других участников соревнования или зрителей;
- физическое воздействие на судей, других участников или зрителей;
- повторное отстранение от броска;
- покидание игровой площадки без разрешения судьи;
- применение физической силы к судьям, другим участникам соревнования или зрителям;
- систематическое нарушение правил спортивной дисциплины «бросок шайбы на силу»;
- участие в матче в маске или иной экипировке, закрывающей лицо спортсмена и так далее.

12.5. НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ

Штрафы могут быть наложены до матча, в любое время матча и по окончании матча.

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **РАЗДЕЛ 05**

ШТРАФЫ

Под выражением «до матча» понимаются минуты, предшествующие сигналу главного судьи к первому броску по воротам, когда судьи и спортсмены находятся на игровой площадке.

Под любым временем матча понимаются 10 минут основного времени или броски, определяющие победителя матча.

Под выражением «по окончании матча» подразумевается время с момента окончания матча до ухода спортсменов с игровой площадки или в подтрибунное помещение.

Судья должен лично засвидетельствовать нарушение, за которое будет наложен штраф и который должен быть зафиксирован в официальном протоколе матча. Штрафы могут быть наложены за нарушения, совершенные на игровой площадке или в непосредственной близости от нее, когда момент нарушения находится в зоне видимости судей.

Секретарь матча должен остановить выполнение броска подачей свистка для наложения штрафа.

За нарушения правил, совершенные на предыгровой разминке или в подтрибунном помещении, штрафы не налагаются, однако любые такие нарушения могут быть рассмотрены надлежащими инстанциями.

Когда спортсмен отстраняется от участия в матче за нарушение правил, он должен покинуть игровую площадку скамейку спортсменов и никоим образом не имеет права участвовать в матче. О любых таких нарушениях следует доложить организатору соревнования.

12.6. НАРУШЕНИЯ ВО ВРЕМЯ ВЫПОЛНЕНИЯ БРОСКА

Если спортсмен начинает выполнять бросок без свистка главного судьи, то необходимо повторить бросок и вынести предупреждение спортсмену/команде. Повторное нарушение правила спортсменом или партнером по команде, приведет к отстранению от броска.

ПРАВИЛО 13. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

Надлежащие инстанции могут по своему усмотрению расследовать любой инцидент, который происходит в связи с проведением любого матча, проходящей под юрисдикцией организатора соревнования.

Надлежащие инстанции могут наложить дополнительные дисциплинарные санкции за любое нарушение, совершенное до, во время или после матча спортсменом, независимо от того, было ли такое нарушение зафиксировано главным судьей или нет.

ПРАВИЛО 14. ЗАЩИТА И БЕЗОПАСНОСТЬ

Организатор соревнования в любое время должен обеспечить надлежащую безопасность для всех хоккеистов, официальных лиц и судей.

Главный судья должен сообщать организатору соревнования о любом нарушении безопасности, замеченном им или сообщенном ему с подробными сведениями о таком нарушении.

ПРАВИЛО 15. ЖЕСТЫ СУДЕЙ

Дополнительную информацию см. в *Приложении 1*

РАЗДЕЛ 6.

ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧА

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **РАЗДЕЛ 6**

ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧА

ПРАВИЛО 16. ВРЕМЯ МАТЧА

16.1. ВРЕМЯ МАТЧА

Основное время матча в спортивной дисциплине «бросок на силу» составляет 10 минут с учетом жребия, выполнения бросков и подведения итогов матча, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.

Секретарь матча должен активировать отсчет времени на табло по свистку главного судьи и останавливать его, когда прозвучит свисток главного судьи. Сирена оповещает участников матча и зрителей о том, что время матча истекло.

ПРАВИЛО 17. ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ БРОСКОВ

17.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

В обязанности главного судьи входит фиксация взятия ворот, и его решение в этом отношении является окончательным.

На подготовку и выполнение одного броска спортсмену отводится 30 секунд.

Каждый спортсмен выполняет по 10 бросков, поочередно совершая по одному броску, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.

Бросок производится по статичной шайбе с разбега или с места в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании.

Главный судья устанавливает шайбу в точке броска.

По сигналу главного судьи спортсмен приступает к выполнению серии бросков.

Бросок совершается по пустым воротам из точки броска.

Спортсмен должен направить шайбу в ворота, чтобы она полностью пересекла линию ворот.

17.2. РЕЗУЛЬТАТ БРОСКА

Результат броска засчитывается, если шайба попала в ворота и скорость полета шайбы зафиксирована специальным техническим устройством.

В соревновании и(или) матче побеждает спортсмен, бросивший шайбу с наибольшей скоростью. Наибольшая скорость определяется в соответствии с Положением (Регламентом) соревнования одним из следующих способов:

- по сумме скоростей из 10 бросков;
- по наибольшей скорости из 10 бросков;
- по средней скорости засчитанных из 10 бросков попыток.

Скорость броска фиксируется техническим прибором и заносится секретарем матча в официальный протокол соревнования и(или) матча.

В случае ничейного результата в основное время матча назначаются броски, определяющие победителя матча. Каждый спортсмен по очереди выполняет по одному броску. Побеждает спортсмен, бросивший шайбу с наибольшей скоростью в паре бросков.

ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧА

17.3. НЕЗАСЧИТАННЫЙ БРОСОК

Результат броска, при котором шайба полностью не пересекла линию ворот - не засчитывается. В официальном протоколе матча фиксируется результат 0 км/ч.

Результат броска, при котором скорость полета шайбы не зафиксирована специальным техническим устройством – не засчитывается, и главный судья должен разрешить повторить бросок. Соответствующее объявление, о причине повторного броска, должно быть сделано через систему оповещения зрителей.

Результат броска не засчитывается:

1. Когда шайба была направлена любой частью тела, кроме как клюшкой.
2. Когда шайбу направили ногой с использованием отчетливого удара ногой.
3. Когда шайба полностью не пересекла линию ворот.

ПРАВИЛО 18. БРОСКИ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

18.1. БРОСКИ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

Если после завершения основного времени матча, счет в матче остается ничейным, то назначаются броски, определяющие победителя матча.

Процедура:

1. Главный судья должен бросить жребий, чтобы определить, какая команда/спортсмен начнет выполнять броски первой. Победитель жребия будет иметь выбор, будет ли его команда выполнять броски первой или второй.
2. Броски будут выполняться в соответствии с ***Правилом 17. Процедура выполнения бросков***
3. Спортсмены будут выполнять броски поочередно до тех пор, пока не будет заброшен решающий гол.
4. Секретарь матча будет фиксировать выполнение всех бросков с указанием номеров спортсменов и результаты бросков.
5. Если команда/спортсмен откажется участвовать в бросках, игра будет объявлена завершенной и этой команде/спортсмену будет засчитано поражение, а другой команде/спортсмену победа. Если команда/спортсмен отказывается от выполнения броска(-ов), то бросок(-и) будет(-ут) не засчитан(-ы).

18.2. ЗАДЕРЖКА МАТЧА

Никакая задержка матча не допускается по причине какой-либо церемонии, показа, демонстрации или презентации, если это не одобрено организатором соревнования.

18.3. НАЧАЛО МАТЧА

Если команда/спортсмен не появится на поверхности игровой площадки вовремя в начале матча без уважительных причин, об этом инциденте будет сообщено организатору соревнования. Если это будет сочтено целесообразным, надлежащие инстанции могут применить дисциплинарные санкции по своему усмотрению.
Правило 13. Дисциплинарные санкции

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **РАЗДЕЛ 6**

ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧА

ПРАВИЛО 19. ПРЕКРАЩЕНИЕ МАТЧА

19.1. ПРЕКРАЩЕНИЕ МАТЧА

В случае несоблюдения командой/спортсменом данных Правил или Положения (Регламента) о соревновании, главный судья должен, если это так, по указанию организатора соревнования или назначенного им лица, остановить матч до тех пор, пока команда-нарушительница не выполнит такое положение.

Если команда/спортсмен будет упорствовать в своем отказе подчиниться, главный судья должен,с предварительного одобрения организатора соревнования или назначенного им лица, объявить о прекращении матча.

Надлежащие инстанции могут по своему усмотрению расследовать любой прекращенный матч и пересмотреть решение главного судьи о прекращении матча. Кроме того, надлежащие инстанции могут применить дополнительные дисциплинарные санкции в отношении любой команды/спортсмена в связи с прекращением матча.

ПРАВИЛО 20. ОТКАЗ НАЧАТЬ МАТЧ

20.1. ОТКАЗ НАЧАТЬ МАТЧ

Это правило применяется к командам/спортсменам, которые отказываются выполнять броски.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1.

ЖЕСТЫ СУДЕЙ

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **ПРИЛОЖЕНИЕ 1**

ЖЕСТЫ СУДЕЙ



ПРАВИЛО 12.3. ОТСТРАНЕНИЕ ОТ БРОСКА

Одновременный короткий удар обеими руками по бедрам.



ПРАВИЛО 12.2. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Предупреждение. Согнутая в локте рука с открытой ладонью, со стороны нарушившей правила команды.



ОТРИЦАНИЕ

Разведенные в сторону руки на уровне груди. Ладони смотрят вниз.
Применяется для отмены результата броска.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **ПРИЛОЖЕНИЕ 2**

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

Защитное снаряжение	Снаряжение, которое используют спортсмены, с единственной целью обеспечения безопасности и защиты от травм. Всё защитное снаряжение должно быть изготовлено для хоккея с шайбой и надето надлежащим образом.
Надлежащие инстанции	Руководящий орган или орган, принимающий решения по спорным вопросам, который контролирует поведение хоккеистов и представителей команд во время матча.
Организатор	Юридическое лицо, которое утверждает положение (регламент) спортивного соревнования, определяет условия и календарный план его проведения, условия допуска к участию в спортивном соревновании, порядок выявления лучшего участника или лучших участников, порядок организационного и иного обеспечения спортивного соревнования, обеспечивает финансирование спортивного соревнования в утвержденном им порядке, а также осуществляет иные полномочия в соответствии с настоящим федеральным законом
Судьи в бригаде	Назначаются для оказания помощи главным судьям в проведении матча. Состав судей в бригаде может состоять из секретаря матча, судьи времени матча, судьи штрафного времени, судей при оштрафованных игроках.
Судьи на площадке	Назначенные лица, ответственные за судейство матча, которые находятся на площадке – главный судья. Главный судья осуществляет общее наблюдение за игрой и полный контроль за другими судьями. В случае любого спора решение главного судьи является окончательным.
Штраф	Результат нарушения правил спортсменом. Обычно это предполагает удаление из соревнования спортсмена-нарушителя.

ПРИЛОЖЕНИЕ 3.

СНАРЯЖЕНИЕ

РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **ПРИЛОЖЕНИЕ 3**

СНАРЯЖЕНИЕ

ШЛЕМ *ПРАВИЛО 9.5.*



СПОРТИВНАЯ ОБУВЬ ИЛИ КОНЬКИ *ПРАВИЛО 9.6.*





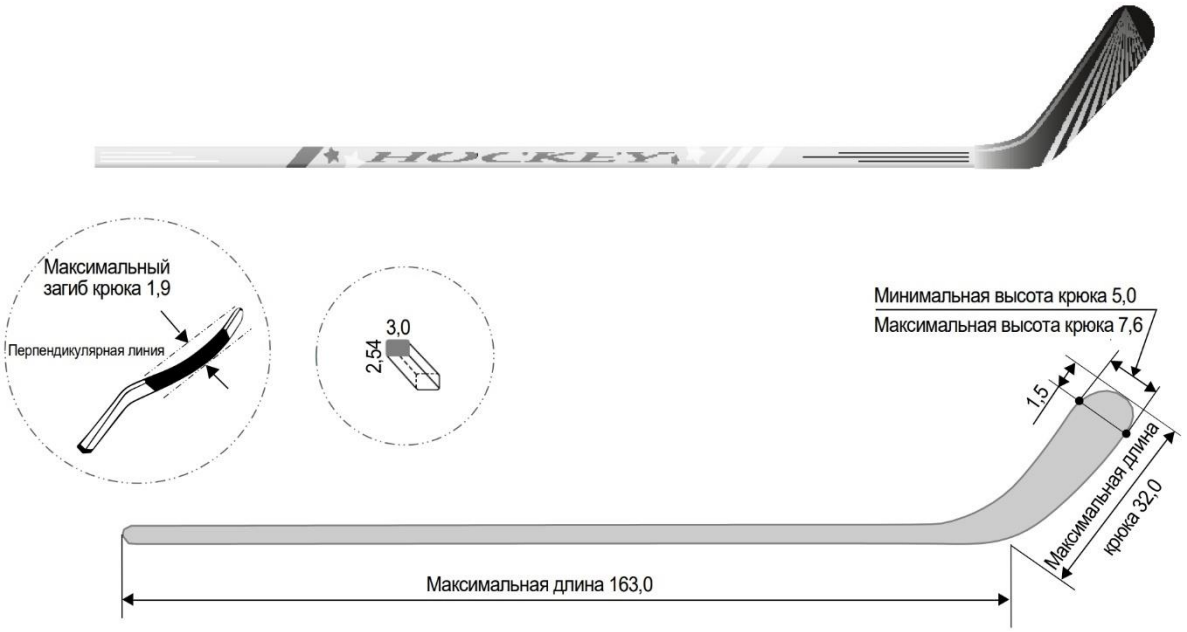


РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **ПРИЛОЖЕНИЕ 3**

СНАРЯЖЕНИЕ

КЛЮШКА

ПРАВИЛО 10.1.



ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

ПРИЛОЖЕНИЕ 4.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ

(см. Положение (Регламент) о соревновании)

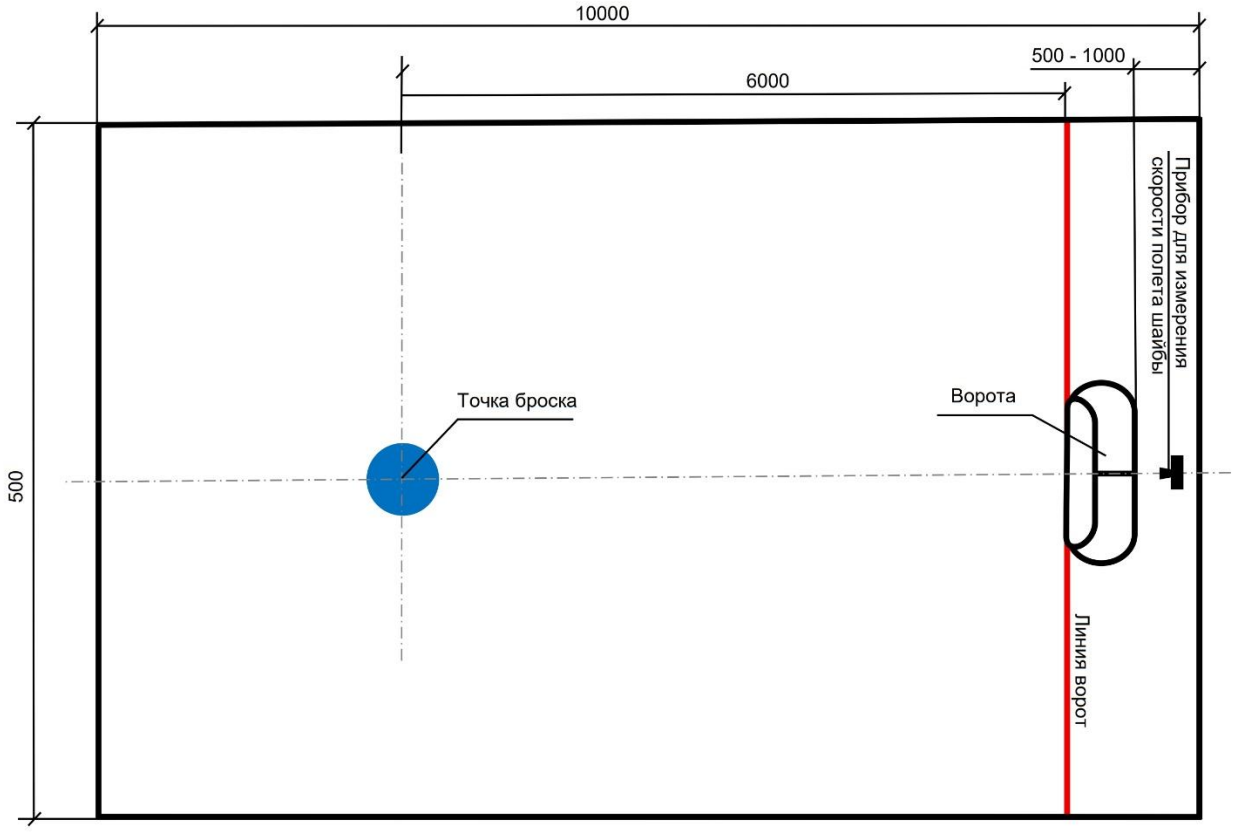
ПРИЛОЖЕНИЕ 5.

ИНФОГРАФИКА

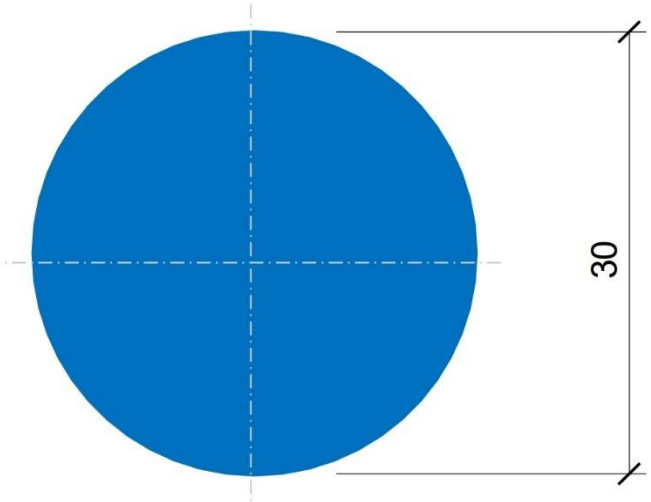
РУКОВОДСТВО ПО СУДЕЙСТВУ «БРОСОК ШАЙБЫ НА СИЛУ» – **ПРИЛОЖЕНИЕ 5**

ИНФОГРАФИКА

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА *ПРАВИЛО 1.1*



ТОЧКА БРОСКА *ПРАВИЛО 1.5.*

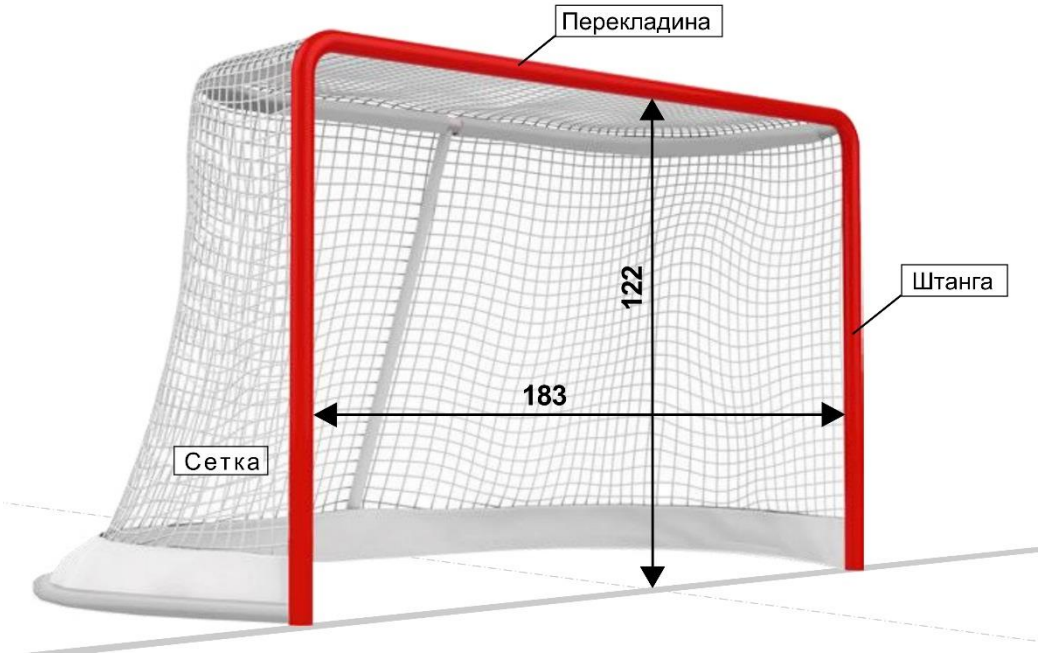


ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

ИНФОГРАФИКА

СЕТКА НА ВОРОТАХ

ПРАВИЛО 2.2



ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ